

Kubb



Histoire :

On prétend souvent que ce jeu remonte à l'âge des Vikings et qu'il a perduré sur l'île de Gotland. Le "Föreningen Gutnisk Idrott" (l'Association des Sports de Gotland), fondée en 1912, ne répertorie toutefois pas le Kubb comme un des jeux traditionnels de l'île. Le jeu partage certaines similitudes avec d'autres types de jeux de quilles, il s'en distingue cependant par une disposition face à face des adversaires. Il semble que le Kubb se pratiquait à différents endroits en Suède au début du XX^e siècle, sans que l'on sache aujourd'hui quelles en étaient exactement les règles.

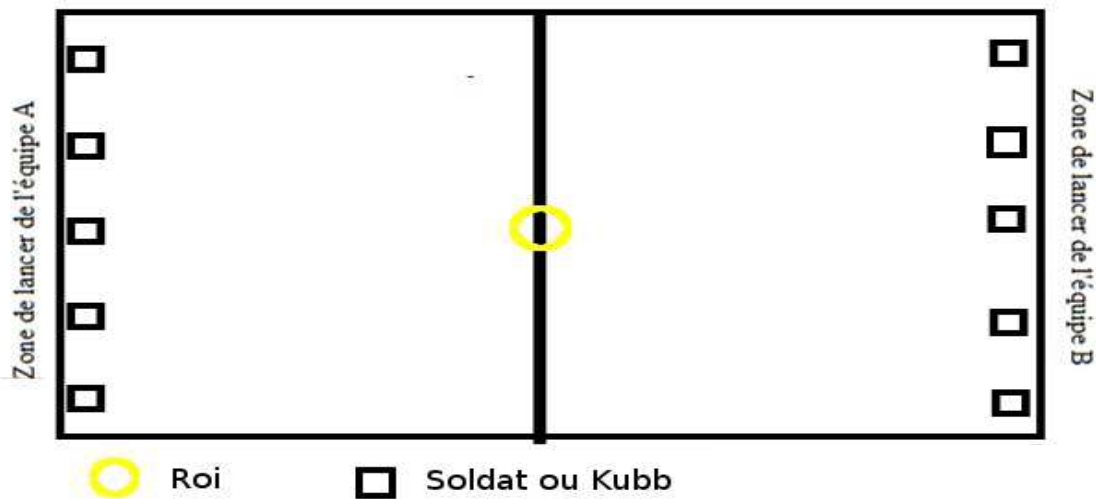
Remis au goût du jour dans les années 1990, Kubb a vite connu un regain de popularité et depuis 1995 se tient le championnat du monde annuel sur l'île de Gotland.

But du jeu :

Faire tomber tous les valets et le roi de l'équipe adverse

Règle du Jeu :

Placer les quilles selon le schéma suivant :



Déterminer le premier joueur :

Chaque joueur lance un bâton, celui qui est le plus proche du roi commence. Les équipes lancent chacune leur tour les 6 bâtons selon les règles suivantes :

- L'équipe A lance les 6 bâtons afin de faire tomber un maximum de kubb.
- L'équipe adverse B doit commencer par récupérer ses kubb tombés. Ensuite, elle le(s) jette(nt) dans le camp de l'équipe A. (si au bout de 2 essais ils ne sont pas dans le camp, c'est l'équipe A qui choisit leur emplacement)

Une fois ses kubb placés dans le camp adverse, il faut les faire tomber avant de pouvoir tirer sur les kubb de l'équipe A. Chaque kubb ainsi touché est sorti du jeu (s'il fait tomber un des kubb de l'équipe A avant d'avoir fait tomber les siens, le coup ne compte pas)

- Lorsque l'équipe A reprend la main, elle peut lancer les bâtons en plaçant au niveau du kubb B de son choix présent dans son camp (Si il y en a, sinon elle lance depuis sa ligne de départ)
- Une fois qu'une équipe a fait tomber tous les kubb de son adversaire elle peut maintenant faire tomber le roi.
- La première équipe qui fait tomber le roi gagne.

Exception : Si une équipe fait tomber le roi avant d'avoir éliminé les kubb adverses, elle perd immédiatement la partie.

Le roi est mort, vive le roi !

